

Burner Games – Dare il massimo: Segna e toglì

La squadra che subisce una rete deve togliere un vestito o un oggetto posto sull'elemento di cassone che funge da porta. Attenzione: non si può più segnare in una rete senza vestiti.

Numero di partecipanti 16-30

Intensità XXX

Materiale necessario XX

Tempo necessario XX



Formare due squadre da 4-6 giocatori. Sulla linea di fondo del proprio lato di un campo da pallavolo, ogni squadra posiziona tre elementi di cassone o altri oggetti che permettono di far passare una palla. Tra gli elementi di cassone c'è una distanza di almeno due metri.

Sugli elementi di cassone sono distribuiti dei vestiti o altri oggetti come nastri da ginnastica, maglie, ecc. Si gioca a calcio e ogni volta che la squadra A fa un gol nell'elemento di cassone della squadra B, la squadra B deve togliere uno degli oggetti o dei vestiti dall'elemento. Non si può più segnare in un elemento di cassone senza vestiti.

Perde la squadra che per prima non ha più vestiti o oggetti sulle porte. La superficie in cui è possibile segnare diventa sempre più piccola in funzione del numero di gol fatti. Per questo il gioco si presta anche per squadre di livello diverso.

Materiale: 6-8 elementi di cassone, 1 palla, nastri da ginnastica, vestiti

Fonte: [Muriel Sutter, Burner Games](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO