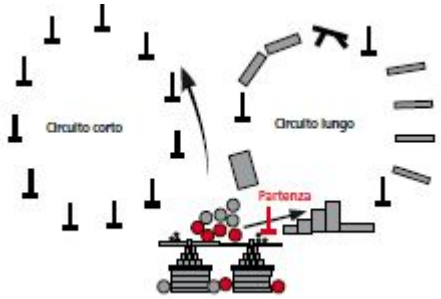
Burner Games – Dare il massimo: Biathlon delle scatole

Un gioco basato sulla corsa e sui lanci. Chi non riesce a colpire la torre di scatole deve correre lungo due circuiti, uno corto e uno più lungo, destinati alle penitenze.

Numero di partecipanti	16-30
Intensità	x
Materiale necessario	x
Tempo necessario	x



Formare squadre da 3-4 giocatori. Per ogni squadra formare una piramide di scatole (v. schema). Ci sono due circuiti da fare a corsa, uno lungo (principale) e uno più breve usato per le penitenze.

Il giocatore 1 fa un giro principale e poi tira verso la piramide con una palla di gommapiuma. I primi due lanci sono gratis, per ogni tiro supplementare necessario per far cadere le scatole si deve correre un giro di penitenza.

Quando tutte le scatole sono cadute dalla panchina, il giocatore 1 esegue tutti i giri di penitenza insieme. In seguito, tocca al giocatore 2. Il gioco finisce quando tutti gli allievi hanno fatto cadere le scatole due volte. Vince

la squadra che ci mette meno tempo.

Variante:

disporre degli ostacoli lungo il circuito più lungo.

Materiale: nastrini per distinguere le squadre, 10 scatole per squadra, palle di gommapiuma, paletti o coni per delimitare i circuiti

---

Fonte: Muriel Sutter, Burner Games

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO