

Burner Games – Communication: Callball

Un exercice de réaction parfait pour lancer une leçon: les participants doivent se passer le ballon en mentionnant à chaque la fois la personne qui le recevra.

Nombre de joueurs 10-30

Intensité x

Matériel x

Temps x



Les joueurs sont placés en cercle, y compris le moniteur qui dispose d'un chariot à ballons derrière lui. Il passe un ballon à un joueur en criant son nom. Ce dernier le rattrape et le lance à un camarade en appelant son nom et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient reçu une fois le ballon. Simultanément, les joueurs doivent mémoriser le nom du joueur qui leur passe le ballon et de celui à qui ils le transmettent.

Lors du second tour, ils doivent respecter le même ordre de passage. Lorsque cela fonctionne, le moniteur introduit un second, puis un troisième ballon. Si le ballon tombe, le destinataire le ramasse le plus vite possible et le remet en jeu. Les joueurs veillent à ne pas lancer le ballon à un joueur qui en a déjà un en main.

Matériel: 8-12 balles différentes

Source: [Muriel Sutter, auteur de l'ouvrage «Burner Games»](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO