

Burner Games – Pleins gaz: Balle à deux camps poisson

Voici une autre variante de la balle à deux camps: les joueurs touchés reviennent en jeu s'ils parviennent à traverser le terrain adverse en rampant.

Nombre de joueurs 12-36

Intensité xxx

Matériel x

Temps x



On joue selon la [variante 1 de la balle à deux camps](#) (pdf). Celui qui est touché doit rejoindre le ciel (terrain opposé). Il peut se racheter de la manière suivante: il se couche sur le ventre et tente de traverser le terrain ennemi sans se faire toucher par un adversaire. S'il réussit, il revient en jeu. S'il est touché, il retourne au ciel et peut retenter sa chance autant de fois qu'il le veut. Le jeu se termine lorsqu'une équipe a éliminé tous ses adversaires.

Matériel: Sautoirs, 2 balles soft

Source: [Muriel Sutter, auteur de l'ouvrage «Burner Games»](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO