

Burner Games – Vollgas: Aufräumen

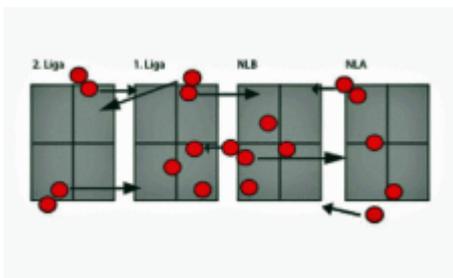
Kämpfen und raufen sind in diesem Spiel angesagt. Man muss dabei immer auf den Knien bleiben und mit den Gegnern fair sein.

Anzahl Spielende 12-30

Intensität XXX

Materialaufwand XX

Zeitaufwand XX



Auf den Badmintonfeldern werden Matteninseln à 4 dünne Matten platziert. Damit diese nicht auseinander rutschen, müssen sie eventuell an den Henkeln zusammengebunden werden. Die Spielenden werden regelmässig auf die Inseln verteilt. Auf ein Signal darf gekämpft, bzw. dürfen die Matten «aufgeräumt» werden. Man muss dabei auf den Knien bleiben und darf den Gegner nur fair anfassen (Haare, Kleider und verletzliche Körperteile sind tabu, ebenso das Kitzeln).

Gelingt es einem Spielenden, einen anderen von der Matteninsel zu drängen, steigt er gemäss Ligasystem eine Insel auf. Der unterlegene Spielende steigt eine Insel ab. Wer auf der NLA-Insel jemanden besiegt, erhält einen Punkt. Wer auf der untersten Insel verliert, führt eine Kraftübung aus und steigt dann wieder auf der untersten Insel ins Spiel ein. Nach 6 Minuten ist derjenige Spielende Sieger, der am meisten Punkte gesammelt hat.

Material: 12 – 16 dünne Matten, Springseile oder Spielbündel zum Zusammenbinden der Matten.

Quelle: Muriel Sutter, Burner Games



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO