

# Burner Games – Vollgas: Flundern-Völkerball

Eine weitere Völkerball-Variante: Jedesmal, wenn jemand aus dem Himmel einen Feldspieler abwirft, darf er zurück ins eigene Feld.



Anzahl Spielende	12-36
------------------	-------

Intensität	xxx
------------	-----

Materialaufwand	x
-----------------	---

Zeitaufwand	x
-------------	---

Es wird [Völkerball Variante 1](#) (pdf) gespielt. Wer abgeworfen wird, muss in den Himmel gehen, aber man kann sich wie folgt erlösen: Man muss sich an der Grenze des Himmels auf den Bauch legen. In einem unbeobachteten Moment steht man auf und versucht, durch das gegnerische Feld zu rennen.

Erreicht man das eigene Spielfeld, ohne von einem gegnerischen Spielenden berührt zu werden, ist man erlöst. Andernfalls muss man in den Himmel zurückkehren. Man darf unbegrenzt oft versuchen, sich zu erlösen. Vor jedem Versuch muss man sich auf den Bauch legen. Das Spiel endet, wenn eines der Teams keine Spielenden mehr im Feld hat.

**Material:** Spielbündel, 2 Softbälle

**Bemerkung:** Dieses Video zeigt eine Mischform zwischen dem Spiel «Neandertler»- und dem «Flundernvölkerball».

Quelle: [Muriel Sutter, Burner Games](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**