

Burner Games – Kommunikation: Tagg bumm brrrr Stopp!

Volle Konzentration und Einsatz- und Reaktionsbereitschaft verlangt dieses Spiel. Eine ideale Übung, um die Lebensgeister zu wecken.

Anzahl Spielende 12-24

Intensität x

Materialaufwand x

Zeitaufwand x



Die Spielenden stellen sich in einem Kreis auf. Der Spielleitende zeigt auf Spieler 1 und ruft «...Tägg!» Spieler 1 muss schnell reagieren und ganz laut und schrill «brrrrr!» rufen, und seine Hände an die Ohren halten.

Die Spielenden rechts und links neben ihm halten jeweils die äussere Hand ans Ohr und machen auch «brrrr». Dann zeigt Spieler 1 unvermittelt auf eine neue Person und ruft «Tägg», und so weiter. Sobald die Spielenden das Spiel beherrschen, werden folgende Zusatzregeln eingeführt:

- Wenn man das «Tägg» bekommt, kann man auch mit «Bumm» reagieren und auf einen neuen Spielenden zeigen. Das Signal geht dann an diesen weiter.
- Wenn man das «Tägg» bekommt, kann man sich blitzschnell ducken. Das «Tägg» geht dann ins Leere; der Absender muss sofort einen anderen Spielenden an«Tägg»en.
- Jeder Spielende kann jederzeit seine Hand in die Mitte strecken und «Stopp» rufen. Sofort müssen alle Spielenden ihre Hände auf die Ohren pressen. Das Spiel geht weiter, sobald der Spielende, der «Stopp» gerufen hat, das Spiel mit «Tägg» wieder fortsetzt.

Variation

Das Spiel kann auch als Wettkampf ausgetragen werden: Die Person, die einen Fehler macht, muss eine Zusatzaufgabe erfüllen, z. B. einmal die Sprossenwand hochklettern, eine Runde laufen, 20 Rumpfbeugen machen, etc.

Quelle: [Muriel Sutter, Burner Games](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO