

# Calcio – Ritmico e abile: Categoria G – Imitare gli animali

In questo esercizio molto divertente, Leo e Camilla si muovono imitando il modo di avanzare di diversi animali.



Leo è il re degli animali. Con gli occhi chiusi è in piedi e dà la schiena al campo da gioco. Il re esige che tutti si muovano come serpenti. Camilla aspetta sulla linea di partenza finché si parte. Leo grida: «1, 2, 3, 4 sono il re degli animali!». Camilla striscia silenziosamente come un serpente verso Leo. Quando Leo finisce di parlare, Camilla si deve bloccare.

Dopo aver pronunciato la parola «animali», Leo si gira con gli occhi aperti e nomina tutti i serpenti che ancora stanno strisciando. I bambini nominati devono tornare dietro la linea di partenza. Camilla riesce a toccare Leo per prima. Ora tocca a lei definire il tipo di animale che i compagni devono imitare.

## Variante

Imitare gli animali con la musica (vedi strumento G+S Sport per bambini: CD Musica e movimento. «Giochi di movimento per bambini» e «Imitazioni di movimenti per bambini»)

---

Fonte: Raphael Kern, responsabile calcio per bambini ASF, Knäbel Peter, direttore tecnico ASF, Bruno Truffer, capodisciplina calcio G+S



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO