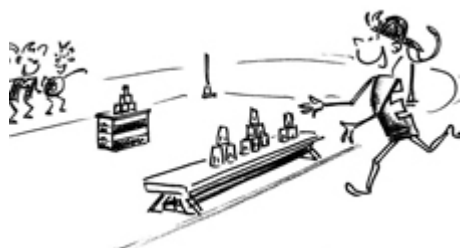


## Jeux de mains – Sport stacking: Stackathlon

Cet exercice allie course à pied et formation de tours. La concentration est mise à rude épreuve: en cas d'échec, le joueur fautif devra effectuer une tâche supplémentaire.



Par groupes de quatre. Les joueurs se placent sur la ligne latérale de la salle. En face de chaque groupe, sur la ligne opposée, se trouve un banc avec une formation de gobelets en «3-6-3».

Au signal, le premier concurrent de chaque équipe s'élance. Il passe derrière le piquet pour rejoindre son banc et effectuer le montage et démontage de la tour. Une fois la tâche réussie, il termine son tour (passage derrière les piquets) et passe le relais au suivant.

**Indication:** Le joueur qui commet une erreur doit retourner au milieu où l'attend un «3-3-3». Une fois le gage effectué, il peut terminer son tour et passer le témoin. Concours au temps ou au nombre de tours.

**Matériel:** Banc suédois, caisson, piquets

---

Source: Ziegler, C., Wieland, D., Hunziker, R. (2005) Cahier pratique «mobile» 21/2006: Jeux de mains. Macolin: Office fédéral du sport OFSPO..



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO