

# G+S-Kids – Muoversi a ritmo e danzare: Il mondo animale

Durante l'esercizio seguente i partecipanti imparano a riconoscere andature e caratteristiche di diversi animali e ad imitarli in modo efficace.



A terra sono sparse varie figure di animali. Uno dei bambini ne sceglie una e senza parlare rappresenta l'animale. Gli altri cercano di indovinare di cosa si tratta e di imitarlo a loro volta.

## Varianti

- Utilizzare altre figure (tipi di sport, personaggi delle favole).
- Un bambino rappresenta il suo animale preferito e gli altri lo imitano.
- Predisporre un percorso sul quale vanno eseguite le andature di diversi animali (in equilibrio sulla panca come un gatto, salire sulle spalliere come una scimmia, saltellare come una rana).



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO