

G+S-Kids – Lottare e azzuffarsi: La regina dell'isola

I bambini, durante questo esercizio, devono conquistare un territorio e difenderlo. Tutto si svolge su un tappetino. Chi esce da questa zona ha perso.



Due bambini cercano di spingersi a vicenda fuori da un territorio (due tappetini). Per vincere si deve però restare con almeno parte del corpo all'interno del tappetino.

Variante

Il gioco si può fare anche al contrario; due bambini si trovano fuori dei tappetini e sono gli squali, che cercano di trascinare in acqua gli abitanti dell'isola. Chi viene trascinato fuori dal tappetino toccando terra con una qualsiasi parte del corpo diventa a sua volta pesceccane.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO