

Gaelic Football: Das offizielle Spiel

«Das Runde muss ins Eckige, oder darüber!»! Nebst dem Ziel, dem Ablauf und den Besonderheiten des Spiels, sind im Folgenden Spielzeit, Team- und Feldgrösse erläutert.



Die Spieler

Ein Team hat 15 Spieler: ein Torwart, drei Full-Backs, drei Half-Backs (Verteidiger), zwei Midfielder (Mittelfeldspieler), drei Half-Forwards und drei Full-Forwards (Stürmer). Während des Spiels sind maximal sechs Auswechslungen erlaubt. Falls es zu einer Verlängerung kommt, sind drei weitere Auswechslungen möglich.

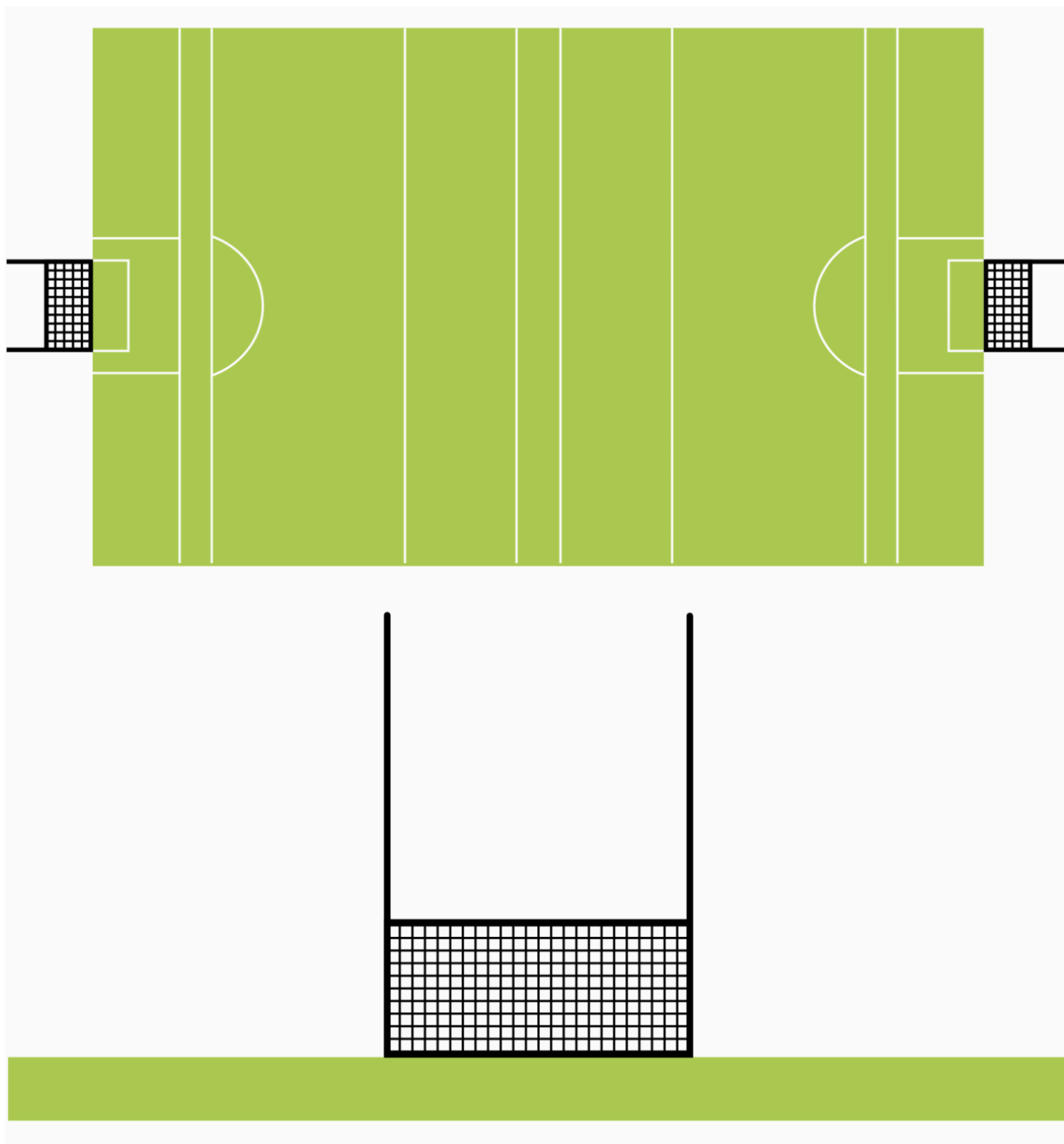
Schiedsrichter

Er wacht über die Einhaltung der Regeln. Unterstützt wird dieser dabei von sechs weiteren Richtern, welche die Linien im Spielfeld und das Tor im Blick haben.

Das Feld

Es wird auf einer Rasenfläche von 130–145 m Länge und 80–90 m Breite gespielt.

Spielfeldmarkierungen



In der Mitte der beiden Grundlinien des Spielfeldes befinden sich die sogenannten Scoring Spaces. Sie werden von jeweils zwei Torpfosten begrenzt. Der Abstand zwischen den Torpfosten beträgt 6,50 Meter. Die Höhe der Torpfosten beträgt mindestens 7 Meter. In 2,50 Meter Höhe verläuft eine Querstange zwischen den Torpfosten. Der darunter befindliche Teil wird Tor genannt. An der Querstange und am Torpfosten sind die Tornetze befestigt. Vor den Scoring Spaces befinden sich zwei Rechtecke. Das kleinere ist 14 Meter breit und 4,50 Meter lang (Torraum). Das grössere ist 19 Meter breit und 13 Meter lang (Strafraum). Ausserdem gibt es eine 20-Meter-Linie, sowie eine 45-Meter-Linie.

Spielball

Der Ball hat einen Umfang von 58 bis 71 cm bzw. einen Durchmesser von ca. 22 cm, ist zwischen 450 und 485 Gramm schwer und besteht aus Leder.

Die Spielzeit

Ein Match dauert zwei Halbzeiten à 35 Minuten mit einer Pause von 10 Minuten.

Der Ablauf

Das Spiel beginnt mit einem Einwurf des Balles durch den Schiedsrichter zwischen je zwei Spielern jedes Teams, die hintereinander auf ihrer eigenen Spielfeldseite entlang der Mittellinie stehen (ähnlich wie im Basketball). Das in Ballbesitz kommende Team hat nun das Ziel, einen Punkt oder ein Tor zu erzielen.

Goals und Scores

Ein Tor (Goal) wird erzielt, indem der Ball über die Torlinie unter der Querstange und zwischen den Torpfosten gespielt wird. Ein Tor zählt 3 Punkte und muss grundsätzlich mit dem Fuss erzielt werden, ausser wenn der Ball sich in der Luft befindet (ohne dass jemand konkret in Ballbesitz ist), oder wenn ein sich im Ballbesitz befindender Spieler fällt oder zu Boden gestossen wird. In diesen Situationen darf der Ball mit der Faust oder der Handfläche (aus der Luft) ins Tor geschlagen werden. Es ist nicht erlaubt, den Ball über die Torlinie zu tragen oder zu werfen.

Einen Punkt (Score) gibt es, wenn der Ball über die Querstange und zwischen die Torpfosten gespielt wird (zählt 1 Punkt). Punkte können mit dem Fuss und der Faust (oder Hand) erzielt werden.

Verhaltensregeln

Der Ball darf in der Luft grundsätzlich mit allen Körperteilen gespielt und weitergegeben werden. Liegt oder rollt der Ball am Boden, darf er nicht mit der Hand gespielt oder aufgenommen werden. Der Ball muss dann gekickt oder in die eigene Hand gechipt werden.

Ausnahmen: Der Torwart darf in seinem Torraum den Ball mit der Hand aufnehmen und ein sich im Ballbesitz befindender Spieler darf den Ball mit der Faust oder der Handfläche wegschlagen, wenn er fällt oder zu Boden gestossen wird. Der Ball wird also entweder mit dem Fuss (aus der Hand oder vom Boden) gekickt oder mit der Hand / Faust «geschlagen» (Schlagbewegung des Armes muss von unten erfolgen). Werfen oder Passen wie im Hand- und Basketball ist nicht erlaubt.

Ein Spieler in Ballbesitz darf einmal den Ball zwischen den Händen wechseln. Beim Wechseln müssen beide Hände gleichzeitig den Ball berühren, d. h., er darf nicht in die andere Hand geworfen werden. Nach jedem Prellen (Bounce) bzw. Toe-Tap ist ein erneutes Wechseln der Hände gestattet.

Zudem ist es erlaubt...

- ... den Ball aus der Luft zu fangen;
- ... den liegenden/rollenden Ball vom Boden mit dem Fuss hoch zu chippen. Am Boden darf der Ball nur mit dem Fuss gespielt werden (Ausnahmen siehe oben);
- ... den Ball in der Hand zu halten (maximal vier Sekunden) oder mit dem Ball in der Hand

maximal vier Schritte (oder die Zeit, welche vier Schritte benötigen) zu laufen, bevor eine dieser zwei Aktionen erfolgen muss:

- Bounce: den Ball auf den Boden prellen (nur einmal in Folge)
- Toe-Tap: sich den Ball mit dem Fuss zurück in die Hand spielen (darf mehrmals in Folge sein). Danach dürfen jeweils wieder maximal vier Schritte erfolgen, bevor ein Bounce (nur wenn zuvor ein Toe-Tap gemacht wurde), wieder ein Toe-Tap, Pass oder Schuss gemacht werden kann;
- ... den Ball aus der Hand von unten mit der Faust oder der offenen Handfläche zum Mitspieler oder über die Querlatte zu spielen (schlagen);
- ... den Ball entweder aus der Hand oder vom Boden zum Mitspieler, ins Tor oder über die Querlatte zu kicken;
- ... den Ball mit der offenen Hand aus den Händen des Gegners zu schlagen;
- ... der vom Gegner gespielte Ball mit den Händen zu blocken.

Ist der Gegenspieler in Ballbesitz, darf der Ball grundsätzlich angegriffen werden. Voraussetzung: Mindestens ein Fuss bleibt am Boden, der Körperkontakt erfolgt Schulter an Schulter und der Gegner versucht nicht gerade, den Ball zu kicken.

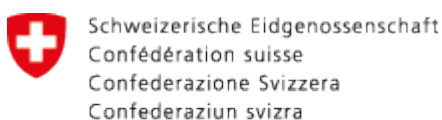
Strafe

Wenn ein Spieler einen anderen festhält, zu Boden zieht, schubst, anspringt, umrennt, beleidigt, ruppig spielt und anderes, erfolgt eine Strafe. Je nachdem, wie schlimm das Vergehen ist, werden unterschiedliche Karten verteilt: Ähnlich wie im Fussball, gibt es gelbe und rote Karte, zusätzlich gibt es die schwarze Karte, wenn ein Regelverstoss härter als gelb zu ahnden ist, aber nicht für einen direkten Platzverweis ausreicht (z.B.: Absichtliches und rücksichtsloses Festhalten eines Gegenspielers oder zu Boden ziehen). Die schwarze Karte hat eine 10-Minuten-Zeitstrafe für den entsprechenden Spieler zur Folge.

Mehr dazu

- [Offizielle Regeln](#) (pdf, auf Englisch)

Quelle: Tobias Graf, Sportlehrperson an der Allg. Gewerbeschule Basel, Dozent PH FHNW



Bundesamt für Sport BASPO