

Boxe light-contact: Memory en estafette

Les boxeurs découvrent, sous la forme d'un jeu, les tâches d'assistant lors d'un tournoi.



Les boxeuses et boxeurs se mettent en colonnes de trois ou quatre derrière des cônes placés d'un côté de la salle. À côté du cône de chaque équipe, dix cartes retournées sont posées sur le sol, soit cinq paires de cartes. On entend par paire des cartes qui ont un contenu et une couleur identiques.

Les premiers de chaque colonne s'élancent selon un type de mouvement prescrit, vont tourner autour d'un cône placé de l'autre côté de la salle puis retournent deux cartes. Si les deux cartes sont identiques, elles restent découvertes, sinon elles sont retournées. Le but est de découvrir toutes ses cartes en premier.

plus facile

- Autoriser à découvrir les cartes jusqu'à ce que deux cartes identiques (paire) soient trouvées.
- Autoriser à laisser découverte l'une des deux cartes (quand ce n'est pas une paire).

plus difficile

- Placer les cartes de l'autre côté de la salle.

Matériel: [Deux fois cinq cartes par équipe](#) (pdf), qui présentent les tâches incombant à un-e assistant-e lors d'un tournoi

Source: Stefan Käser



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO