Giochi di transizione – In capanna: Battere le palpebre

Un indovino su poco spazio: le allieve e gli allievi devono smascherare un collega.

Tutti gli allievi si siedono attorno a un tavolo. Su un bigliettino si scrive chi è il «Mago d'inverno».

Il Mago d'inverno batte le palpebre in direzione di un compagno che cade in letargo e appoggia la testa sul tavolo. Il Mago d'inverno continua a far cadere compagni in letargo finché non viene smascherato (dire il suo nome per smascherarlo).

Chi sospetta di uno allievo sbagliato cade anch'esso in letargo. Chi riesce a smascherare il Mago d'inverno diventa anche lui un Mago d'inverno.

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO