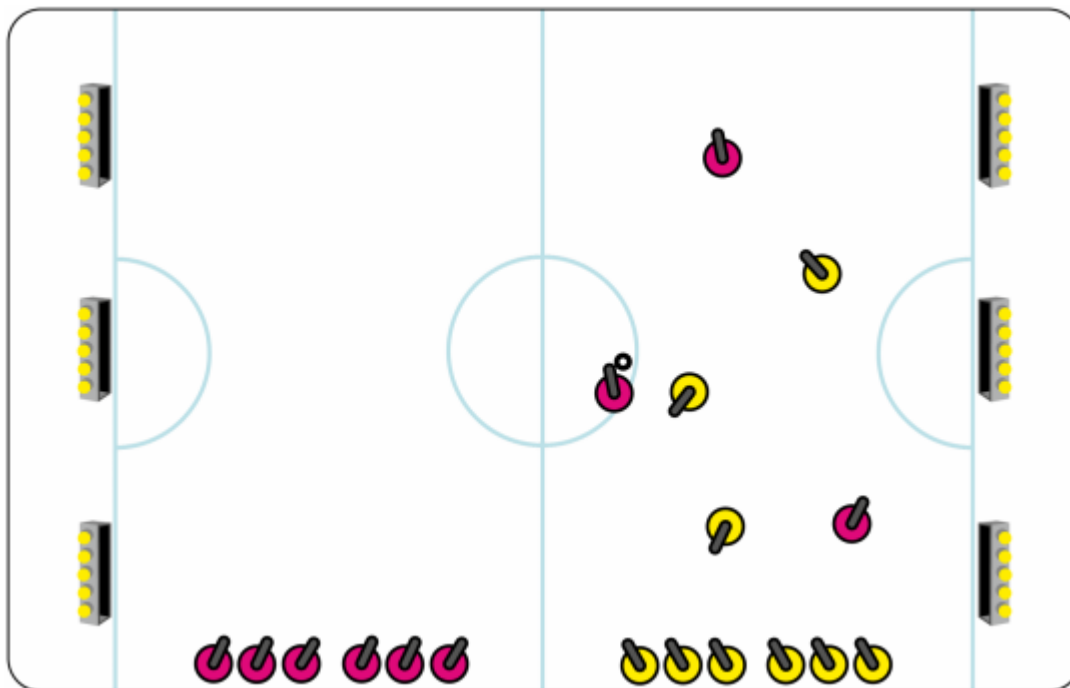


Donut Hockey – Just play it: Ladro di caramelle

Durante questo gioco gli attaccanti cercano di svolgere un buon gioco di squadra e di eseguire dei tiri precisi, mentre chi sta in difesa deve chiudere gli spazi e intercettare il donut.



Tre porte (elementi di cassone) sono posizionate sulle linee di fondo del campo da pallavolo. Da tre a quattro caramelle (mollette) sono posate su ogni porta. I giocatori sono suddivisi in 2 squadre che si dispongono dietro le linee laterali della loro metà campo. Si gioca 3:3 su tutto il campo.

Un cambio volante avviene dopo ogni rete o al fischio del docente (al max. dopo 50 secondi di gioco). Il gioco prosegue immediatamente. Chi segna prende una caramella sulla porta in cui ha segnato. La partita termina quando una squadra rimane senza caramelle.

Obiettivi di apprendimento

- Attacco: buon gioco di squadra, tiri precisi
- Difesa: chiudere gli spazi e intercettare il donut

Materiale: 1 bastone per giocatore, 1 donut, 4-6 elementi di cassone, nastri, mollette

Punti importanti Just play it

- Il giocatore più polivalente sarà avvantaggiato.
- Gli esercizi che si focalizzano su alcuni aspetti specifici facilitano il transfer delle nuove conoscenze nel gioco.

Fonte: Muriel Sutter, autrice ed editrice della serie di manuali Burner Motion, istruttrice LWB, docente all'Università di Basilea, insegnante di educazione fisica



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO