

Competenza sociomotoria: Giochi sociomotori paradossali

Un test basato su giochi sociomotori, come la palla avvelenata, la palla seduta e la battaglia americana. Le relazioni sono ambivalenti e permettono nello stesso tempo di creare alleanze e opposizioni. Il bersaglio è costituito dal corpo dell'avversario.

- Palla avvelenata: Gioco con la palla nel quale ogni giocatore ha il diritto di colpire qualsiasi altro giocatore. Chi viene colpito si arresta e si mette a gambe divaricate. Può ritornare in gioco se un altro giocatore passa sotto le sue gambe.
- Palla seduta: Gioco con la palla nel quale ogni giocatore ha il diritto di colpire qualsiasi altro giocatore. Chi viene toccato dal pallone deve sedersi per terra e diventa prigioniero. Il prigioniero può liberarsi se riesce a intercettare la palla senza spostarsi, oppure se riceve un passaggio da un giocatore prigioniero.
- Battaglia americana: Gioco con la palla nel quale ogni giocatore ha il diritto di colpire qualsiasi altro giocatore, oppure di effettuare un passaggio. Chi è colpito va a sedersi sulla panchina. Il prigioniero è libero quando colui che l'ha colpito viene colpito a sua volta.

[Scheda di realizzazione motoria: Giochi sociomotori paradossali](#) (pdf)

[Griglia d'osservazione collettiva: Giochi sociomotori paradossali](#) (xls)

[Griglia d'osservazione individuale: Giochi sociomotori paradossali](#) (xls)

Fonte: qief.ch – [qualità dell'educazione fisica e sportiva a scuola](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO