

Competenza sociomotoria: Scoiattoli, volpi e nocciole

In questo test i partecipanti giocano con una «due contro tutti», nella quale i predatori possono catturare tutte le prede, che possono liberarsi tra loro. Vi sono tre ruoli sociomotori: preda, predatore e prigioniero.

Il gioco si svolge su di un campo rettangolare, suddiviso in tre zone. Due bambini con il ruolo di predatori (le volpi) sono opposti al resto del gruppo (gli scoiattoli). Le volpi vogliono catturare gli scoiattoli che, a loro volta, cercano di portare le nocciole (simbolizzate da nastri) nella loro tana. Gli scoiattoli possono trasportare una sola nocciola alla volta.

Le volpi catturano gli scoiattoli semplicemente toccandoli. Gli scoiattoli presi vanno in prigione, ma possono essere liberati dagli scoiattoli liberi con un tocco sulla mano. Se uno scoiattolo, quando viene catturato, ha la nocciola in mano, deve depositarla dove l'ha raccolta.

[Scheda di realizzazione motoria: Scoiattoli, volpi e nocciole](#) (pdf)

[Griglia d'osservazione collettiva: Scoiattoli, volpi e nocciole](#) (xls)

[Griglia d'osservazione individuale: Scoiattoli, volpi e nocciole](#) (xls)

Fonte: qief.ch – [qualità dell'educazione fisica e sportiva a scuola](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO