

## Basketball à l'école – Tir: Points fixes

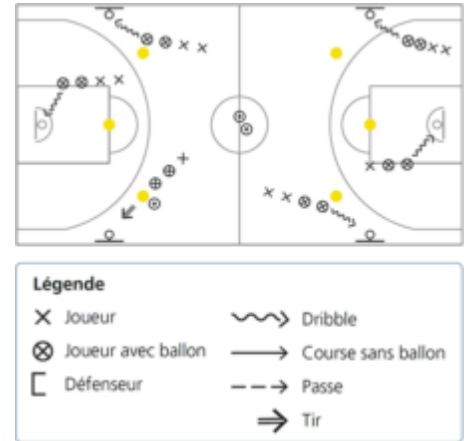
Ce petit concours permet aux élèves d'appliquer les principes du tir en course en ajoutant la composante vitesse.

Les joueurs sont répartis vers les différents paniers (au moins deux élèves par installation). Un piquet marque l'emplacement du tir. Dans le rond central sont déposés des cônes (deux fois moins que le nombre de groupes env.).

Lorsqu'un groupe a réussi cinq paniers (tir en course), un des joueurs va chercher un cône et le dépose à côté du piquet. De là, les joueurs tirent au panier, mais à l'arrêt cette fois. Lorsqu'il n'y a plus de cône dans le rond central, le joueur retire un cône d'une autre équipe (interdiction de s'opposer). Celle-ci doit alors à nouveau réussir cinq tirs en course pour en récupérer un et reprendre les tirs à l'arrêt.

Les points s'additionnent. Quel groupe parvient le premier à 10 points?

**Exemple:** 22 élèves, six paniers, groupes de trois ou quatre, deux ballons par groupe, trois cônes, 10 points pour la victoire.



Cliquer sur l'illustration pour l'agrandir.

Source: Daniel Frey, chef formation Swiss Basketball et J+S; Oliver Berger, expert J+S et enseignant d'éducation physique