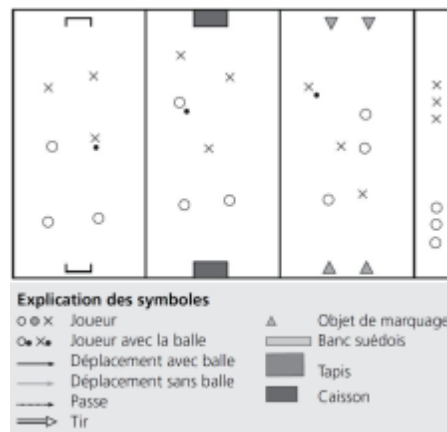


Smolball – Formes de jeu: Masters

Cette forme de jeu exige des passes courtes et rapides ainsi que des déplacements intensifs pour se démarquer. Les joueurs doivent aussi s'adapter à de nouveaux coéquipiers et trouver ainsi des tactiques différentes.

La salle est divisée en trois terrains, des caissons faisant office de buts. Des équipes de trois s'affrontent durant quatre minutes (sur une classe de 24 élèves, 18 sont actifs, six en pause). Après chaque match, les résultats sont notés sur une [feuille](#) (doc) et les équipes se placent pour les matchs suivants. Chaque équipe reporte ses points: deux points pour la victoire, un point pour le match nul. L'équipe avec le plus de points remporte le tournoi.

Composition des équipes: Pendant ou après le match, l'enseignant place sur la [grille de matchs](#) (doc) des «post-it» avec le nom des joueurs afin de former de nouvelles équipes.



Variantes

- Raccourcir ou augmenter le temps de jeu.
- Les élèves déplacent eux-mêmes les «post-it».

Matériel: Raquettes, balles, caissons, feuilles de jeu

Source: Mischa Stillhart, enseignant à la HEFSM de Macolin et au BWZ de Rapperswil



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO