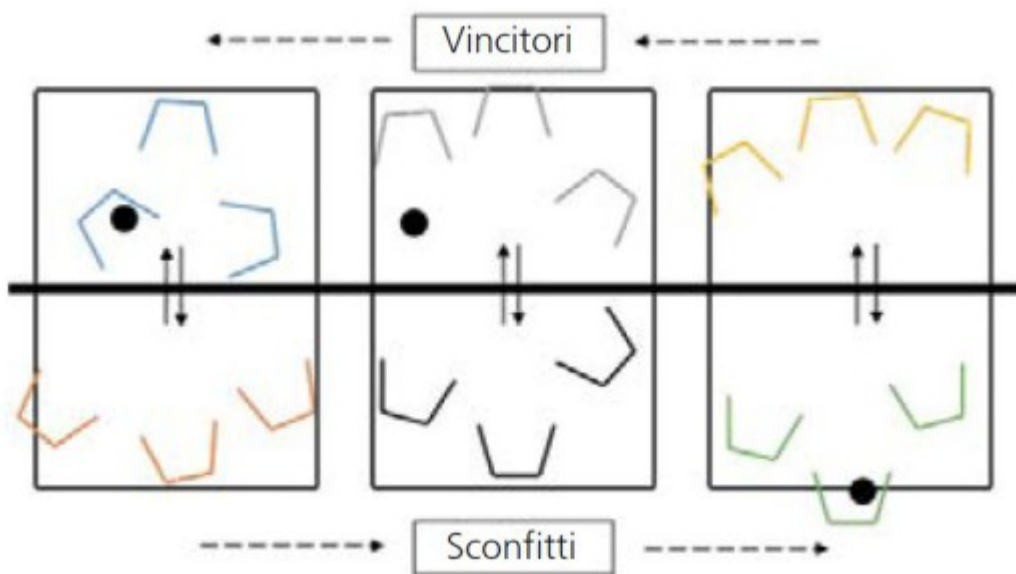


Futnet – Tornei: Tavola del re

Più il torneo avanza, più viene definita la gerarchia ciò che permette di disputare delle partite equilibrate.

Partite di doppio o di triplo sotto forma di torneo. Tutte le partite si giocano contemporaneamente e durano cinque minuti.



Dopo una partita, la squadra che vince «sale» di un campo e quella che perde «scende» di uno. Le due squadre che vincono e che perdono alle due estremità del tavolo rimangono al loro posto.

Varianti

Più facile

- Aumentare il numero di rimbalzi possibili.
- Possibilità di toccare una volta il pallone con le mani (conta come un tocco normale).

Più difficile

- Diminuire il numero di rimbalzi autorizzati per squadra.

Regole

- Sono autorizzati al massimo tre rimbalzi non consecutivi prima di passare il pallone nel campo avversario.
- Al massimo tre tocchi di palla non consecutivi per squadra.
- Effettuare il servizio tra le linee di servizio e la linea di fondo.
- Dopo il servizio, il pallone deve rimbalzare una volta nel campo avversario prima di poter essere giocato dall'altra squadra.
- Divieto di tirare direttamente il pallone nel campo avversario (almeno due tocchi di palla per squadra).

Fonte: Baptiste Jaquet, Bastien Vonlanthen



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO