Rugby – Nummer 10: Anspiel oder Neustart

Beim Anspielen oder Kick nach Versuchen führt die Nummer 10 einen präzisen und strategischen Drop-Kick aus.

Die Kicks müssen präzis erfolgen, nach links oder rechts, mehr oder weniger lang.

Die Art des Drop-Kicks hängt von strategischen Überlegungen ab: Er wird weit geschossen, um den Gegner in sein Feld zu drängen. Nah wird er gespielt, um den Ball zurückzuerobern. In diesem Fall ist ein hoher von unten getretener Ball zu empfehlen.

Quelle: Philippe Lüthi, Fachleiter J+S Rugby

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO