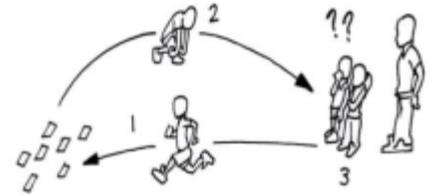


Interpréter: Imitations animales (niveau A)

L'objectif de ce test est d'imiter un animal dans différentes conditions pour reproduire son déplacement.

Deux enfants d'un groupe de quatre se déplacent en courant vers le paquet de cartes. Ils en retournent chacun une. En revenant vers leurs camarades, ils imitent l'animal représenté sur leur carte.

Les deux enfants qui attendent doivent deviner de quel animal il s'agit. Les rôles sont ensuite inversés. Chaque enfant imite trois animaux différents.



[Imitations animales \(niveau A\)](#) (pdf)

[Imitations animales \(niveau A\): Fiche d'évaluation](#) (xls)

Remarque

Les compétences disciplinaires se voient concrétisées au travers de trois niveaux: le niveau A - susceptible d'être atteint par presque tous les élèves, le niveau B - par la moyenne d'entre eux et le niveau C - par les meilleurs.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO