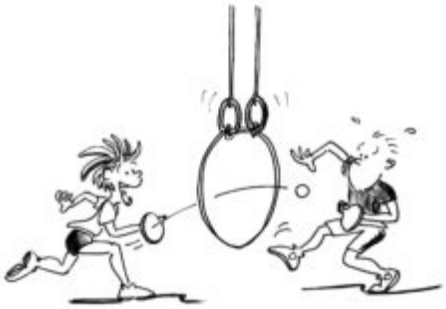
Jeux de renvoi avec enfants – Jeux d'introduction: Laboratoire des inventions

Deux à trois joueurs inventent leur jeu de renvoi et le présentent aux autres camarades. Ils peuvent utiliser tout le matériel à disposition et aménager un parcours en salle ou à l'extérieur.

Les joueurs développent une idée de jeu qui reprend les principes des jeux de renvoi. Pour cela, ils doivent respecter certains points:

- la balle ou l'objet doit être frappé (et non pas conduit ou tenu);
- il doit y avoir un échange de balles entre deux équipes (évent. après plusieurs touches).



Les joueurs définissent les fautes sanctionnées, le comptage des points et la durée du match.

Matériel: Différentes raquettes et balles, infrastructures de la salle ou extérieures

Source: Thomas Richard, Georg Silberschmidt, Marcel Straub

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO