

# Giochi di rinvio con bambini – Giochi introduttivi: Laboratorio delle invenzioni

Da due a tre giocatori inventano un gioco di rinvio e lo presentano agli altri. Possono utilizzare liberamente il materiale e l'infrastruttura della palestra o dello spazio all'aperto.

I giocatori scoprono e sviluppano una nuova idea di gioco, che corrisponde alle esigenze dei giochi di rinvio. Per farlo devono rispettare alcune regole:

- la palla o l'oggetto deve essere colpito (e quindi non condotto o tenuto).
- il conteggio dei punti e la durata della partita.

Stabiliscono quali sono gli errori, il sistema di conteggio dei punti e la durata della partita.



**Materiale:** diverse palle e racchette, palestra o infrastruttura all'esterno

Fonte: Thomas Richard, Georg Silberschmidt, Marcel Straub



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO