

Golf – Forme di gioco: Game Boy

In questo gioco è la precisione a farla da padrone. Gli allievi dispongono di più vite e possono perderle o guadagnarle.



Obiettivi: allineamento, sensibilità della distanza, non ripetitivo, fiducia in se stessi..
Tempo di preparazione: 2 minuti.

Tracciare una zona quadrata di 90 cm attorno a una buca. Sistemare un primo segno a 2 metri dalla buca, poi ad ogni ulteriore metro. Ogni giocatore ha a disposizione una vita. Se i bambini o i giovani raggiungono la zona, vincono una vita supplementare e passano al segno seguente. Per ogni pallina imbucata, si vincono altre 2 vite e si indietreggia di 2 segni. Se la pallina non raggiunge la zona, il giocatore perde una vita.

Varianti

- Sotto forma di competizione a squadre.
- Scegliere anche dei putt in pendenza.
- Con palline diverse.

Attenzione: le palline da golf possono essere utilizzate esclusivamente negli impianti di golf. Al di fuori di essi (in un parco o vicino a degli edifici) questo esercizio deve essere svolto con delle palline da golf soffici (Almost) o delle palline in gommapiuma, da tennis, da unihockey, ecc.

Materiale: coni, palline da golf, gesso.

[Glossario: Termini specifici del golf](#) (pdf)

Fonte: David Chazeau, esperto G+S Golf – Marcel Meier, capodisciplina G+S Golf e responsabile della formazione ASG



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSP