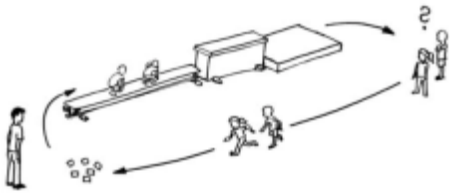
Interpréter: Imitations animales (niveau B)

A l'aide de ce test, l'enfant apprend à se déplacer dans une forêt d'engins en imitant le déplacement de divers animaux.

Deux enfants d'un groupe de quatre se déplacent en courant vers le jeu de carte et en retournent chacun deux. L'une des cartes représente un animal, l'autre une émotion. En revenant vers les autres camarades, via un parcours d'engins, ils imitent l'animal avec l'humeur représenté sur leurs cartes.



Les deux enfants qui attendent doivent deviner de quel animal et de quelle humeur il s'agit. Les rôles sont ensuite inversés. Chaque enfant imite trois animaux différents.

Imitations animales (niveau B) (pdf)

Imitations animales (niveau B): Fiche d'évaluation (xls)

Remarque

Les compétences disciplinaires se voient concrétisées au travers de trois niveaux: le niveau A – susceptible d'être atteint par presque tous les élèves, le niveau B – par la moyenne d'entre eux et le niveau C – par les meilleurs.

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO