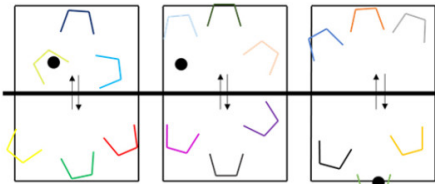


Futnet – Turnierform: Rochade

Während dieses Turniers sollen die Teams nach jedem Spiel neu zusammengestellt werden.

Doppel- oder Tripelspiel in Turnierform. Jedes Spiel findet gleichzeitig statt und dauert fünf Minuten.



Nach einem Match kommen die Spieler zum freien Partnertausch für den nächsten Match zusammen (nie zweimal dieselben Partner).

Alle Spieler zählen die Punkte zusammen, die sie gewonnen haben:

Klicken zum Vergrössern. gewonnener Match = zwei Punkte

- Unentschieden = ein Punkt
- verlorener Match = null Punkte

Nach einer bestimmten Anzahl Matches wird die Schlussrangliste erstellt.

Variationen

einfacher

- Anzahl der zulässigen Bodenkontakte erhöhen.
- Eine Ballberührung mit den Händen zulassen (zählt wie eine normale Ballberührung).

schwieriger

- Anzahl zulässige Bodenkontakte pro Team verringern.

Regeln

- Maximal drei nicht aufeinanderfolgende Bodenkontakte sind erlaubt, bevor der Ball wieder zum Gegner gelangt.
- Pro Team sind maximal drei nicht aufeinanderfolgende Ballberührungen erlaubt.
- Aufschlag zwischen der Aufschlag- und der Grundlinie.
- Nach dem Aufschlag muss der Ball einmal im gegnerischen Feld aufschlagen, bevor er vom andern Team gespielt werden darf.
- Der Ball darf nicht direkt ins gegnerische Feld zurückgespielt werden (mindestens zwei Ballberührungen pro Team).

Quelle: Baptiste Jaquet, Bastien Vonlanthen



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO