

Jeux en plein air – Place en dur, pelouse, place de jeu: Ombres chinoises

Au cours de ce jeu de poursuite, les enfants développent la vitesse et l'orientation de manière ludique.

Par deux: A essaie de marcher sur l'ombre de B.



Variantes

- A exécute différents mouvements, B imite son ombre.
- Représenter différentes figures avec les ombres.

Indications: Les plus jeunes ont encore du mal à s'orienter dans un groupe. Pour éviter les collisions, introduire ce jeu progressivement.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO