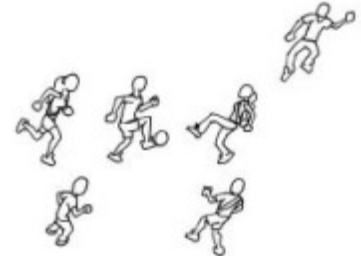


Jouer – Tactique: Guider une équipe (niveau C)

L'objectif de ce test est de guider son équipe. Pendant le jeu, l'élève attire l'attention de ses coéquipiers sur le comportement tactique.

En tant que capitaine d'une équipe, un élève donne des consignes tactiques à ses coéquipiers durant un match. Il guide l'équipe pendant le jeu (p. ex. football, basket, handball, uni-hockey).



[Guider une équipe \(niveau C\)](#) (pdf)

[Guider une équipe \(niveau C\): Fiche d'évaluation](#) (xls)

Remarque

Les compétences disciplinaires se voient concrétisées au travers de trois niveaux: le niveau A – susceptible d'être atteint par presque tous les élèves, le niveau B – par la moyenne d'entre eux et le niveau C – par les meilleurs.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO