Trickreiche Spiele – Sport Stacking: Roll and stack

Ein Würfel gibt in dieser Paar-Übung die Kombinationen vor, die gestapelt werden müssen. Ein Schüler rennt und stapelt, der andere schaut zu.

Die Klasse wird in Zweiergruppen eingeteilt: Eine Schülerin führt aus, ihre Partnerin macht Pause. Dreier- und Sechserstapel sind in der Halle verteilt. Start ist im Mittelkreis. Jede Startspielerin würfelt zweimal.

Der erste Wurf bestimmt, welche Form sie mit den Bechern stapeln muss (ungerade Zahl = Dreierturm, gerade Zahl = Sechserturm).

Der zweite Wurf gibt an, wie viele Türme auf- und abgebaut werden müssen.

Nach ihrem Durchgang klatscht sie ihre Partnerin ab und kann pausieren, bis ihre Partnerin ihren Durchgang absolviert hat. Dauer: fünf bis sechs Minuten.

Quelle: «mobilepraxis» 21/2006

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO