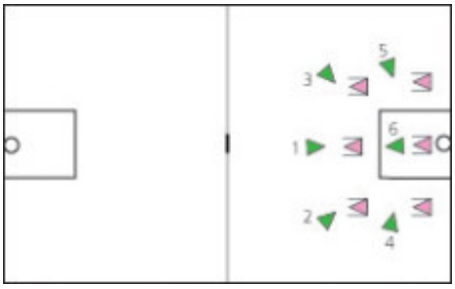
Balle à la corbeille: Attaque et contre-attaque

Une bonne construction du jeu, très importante en attaque, est l'affaire de chaque joueur. Seul celui qui se démarque afin de recevoir le ballon peut mettre la défense en difficulté.

Jeu d'attaque «six contre six»

On peut dire que le jeu d'équipe en attaque fonctionne à partir du moment où la défense est prise de cours. Il est important d'écarter le jeu et d'exploiter le terrain en entier.

Afin que tous les joueurs ne se retrouvent pas en même temps sous le panier, il est judicieux d'expliquer les différentes positions (pour le «six contre six»).

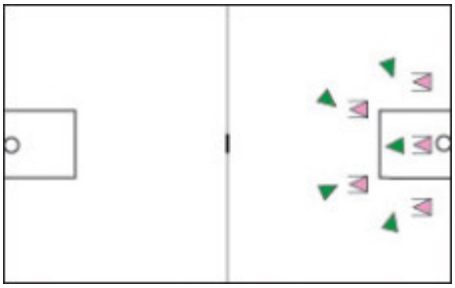


- **Position 1 – Distributeur (meneur):** Le meneur organise l'attaque et doit disposer d'une bonne vision de jeu. Il doit être capable d'empêcher toute contre-attaque.
- **Position 2 – Distributeur droit / Position 3 – Distributeur gauche:** Ces deux joueurs aident le meneur à structurer le jeu. Ils assurent les arrières et sont capables de tirer à longue distance.
- **Position 4 – Ailier droit / Position 5 – Ailier gauche:** Les ailiers sont rapides et agiles, ils tourbillonnent dans la zone de panier, le long de la ligne de fond et sèment le trouble dans la défense.
- **Position 6 – Centre:** C'est le plus grand joueur de l'équipe et il exploite sa grande taille sous le panier. Il est en principe moins mobile que les ailiers, mais très adroit au tir rapproché.

Jeu d'attaque «cinq contre cinq»

A cinq contre cinq, il manque un joueur qui fait le jeu. Les ailiers doivent donc encore plus évoluer vers l'extérieur et en direction du meneur afin d'aller chercher le ballon et de construire l'action.

Les meneurs se décalent aussi plus sur les ailes que pour le «six contre six», ceci pour écarter le jeu et mettre en difficulté la défense.



→ Exercices «Attaquer»

Source: Saskia Zubler, enseignante d'éducation physique et experte J+S Balle à la corbeille

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO