

Velofahren: 200 Spiele für die Grundlagen

Mit der Sammlung von 200 Spielen bietet Swiss Cycling wertvolle Inhalte, die sich auf die für den Radsport essentiellen Fähigkeiten konzentrieren. Die Spiele sind in verschiedene Schwierigkeitsgrade eingeteilt und helfen Lehr- und Leiterpersonen bei der Planung ihres Unterrichts.



Alle Spiele werden in Kürze auf dieser Seite verfügbar sein. Zum Einstieg schlagen wir vorläufig etwa zehn Spiele vor, damit die Kinder mit dem Erlernen des Velofahrens beginnen und dabei Spass haben können:

- [Aufsteigen](#) (Aufsteigen)
- [Kopieren](#) (Treten)
- [Signalisation am Boden](#) (verschiedene Techniken, davon Bremsen)
- [Kommando-Absteigen](#) (Auf- und Absteigen)
- [Menschen-Curling](#) (Geradausfahren)
- [Schneckenrennen](#) (Bremsen, Stillstand, Steuern)
- [Slalom-Game of B.I.K.E](#) (verschiedene Techniken, davon Slalom steuern)
- [Zauberer und Fee](#) (Auf- und Absteigen, Bremsen, Steuern, einhändig fahren)
- [Rundstrecken-Memory](#) (Langsam fahren, Stillstehen)
- [Bowling](#) (Einhändig fahren und bremsen)
- [Hindernis-Parcours](#) (Sprünge)

Quelle: [Swiss Cycling](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO