

Tennis – Double: Trouble-fête

L'objectif de cet exercice est une succession de coups sans erreur. Les joueurs doivent rester concentrer même si un trouble-fête perturbent le jeu.

Deux joueurs se trouvent derrière leur ligne de fond respective et enchaînent des coups droits croisés; leur partenaire est au filet. Ces derniers ont pour tâche de «gêner» l'adversaire lorsque l'occasion se présente et de conclure le point sur une volée.



Variantes

- Idem en revers croisé.
- Si le joueur au filet se déplace trop vite, l'adversaire au fond du court a le droit de jouer «longline».
- Si cela s'avère judicieux, il est déjà possible de «gêner» l'adversaire sur le retour de service.
- Seulement sur le terrain de simple.

Source: Cahier pratique «mobile» 55/2009, Simone Bachmann, Marcel Meier



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO