

# Eishockey lernen – Den Puck halten: Achtung Matrosen!

In diesem Spiel lernen die Kinder den Puck unter vereinfachten Umständen zu führen: Sie bewegen sich von einem Punkt zum anderen und weichen Gegenspielern aus.

**Keypoints:** Head up, Körper zwischen Puck und Gegenspieler, breite und stabile Haltung, Rythmuswechsel, Schlittschuhlaufen

Zwei Teams à 5 Spieler. Ein Team lädt möglichst viele Objekte auf sein Schiff. Der Transport findet nicht mehr den Banden entlang statt, sondern zwischen den Banden (quer) in der Defensiv-Zone.

In dieser sind einige Piraten verteilt, die sich nicht bewegen. Mit ihrem Stock versuchen sie, die Matrosen daran zu hindern, zu ihrem Schiff (umgedrehtes Tor) zu gelangen.

**Challenge:** Wie viele Objekte können in 3 Minuten auf das Schiff geladen werden?



## Methodische Progression «Den Puck halten»

1. Ladet das Schiff!
2. Achtung Matrosen!
3. Entern!

Diese drei Spiele stammen aus der Lektion [«Pirates of the Caribbean»](#) (pdf). In jedem Spiel kommt ein neues Hindernis dazu.

[Checkliste: Analyse und Kontrolle unter dem Aspekt der vier Säulen des Lernens](#) (pdf)

Quelle: Nik Hess, J+S-Experte Eishockey, Verantwortlicher Kindersport Swiss Ice Hockey



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO