

Minipallavolo – Attacco: Sequenza dei movimenti ricezione-attacco 2

Si segue la sequenza ogni volta anche nel gioco.



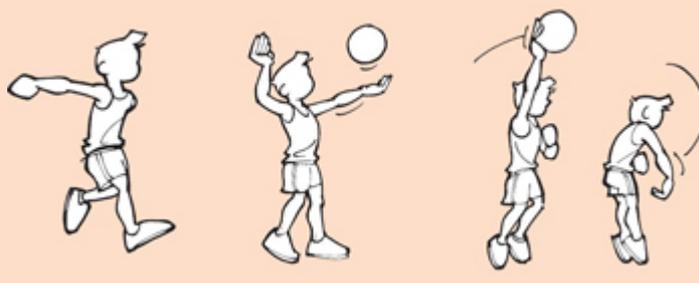
Gioco 3:3 con punta davanti. Il palleggiatore alza per il giocatore che ha ricevuto. Con una ricezione alta si crea tempo per spostarsi e per prendere la rincorsa.

Varianti

- Solo quando c'è una situazione di ricezione.
- Anche durante il gioco, passare verso il giocatore che ha toccato la palla per primo.
- Il palleggiatore può scegliere per chi alzare.
- Gioco 4:4, in questo caso anche il giocatore di fondo si offre.
- I punti ottenuti nel salto (passaggio nel salto, attacco dal salto) contano doppio.

Filmati dei punti chiave

- Rincorsa per la schiacciata
- Movimento del colpo drive
- Attacco di potenza



Fonte: Nicole Schnyder-Benoit, capodisciplina G+S Pallavolo



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO