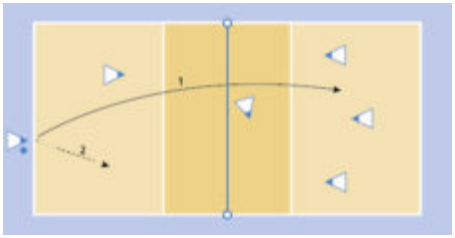
Minipallavolo – Servizio: Servizio nelle zone di conflitto

L'obiettivo iniziale del servizio è avviare il gioco e il secondo creare insicurezza tra gli avversari. Più il servizio è pericoloso, più la difesa è facile. Questo è un elemento chiave che i giocatori devono imparare da subito. Sono i servizi giocati nelle zone tra due giocatori o quelli che mirano la zona davanti/dietro a chi riceve che fanno guadagnare punti.

Si gioca 2:4. Dopo il servizio, il giocatore della squadra di due corre subito nel campo nella posizione 6. Si gioca la palla fino alla fine. Dopo il quinto servizio della squadra di due, altri due allievi assumono questo compito. Quale squadra di due ottiene più punti?



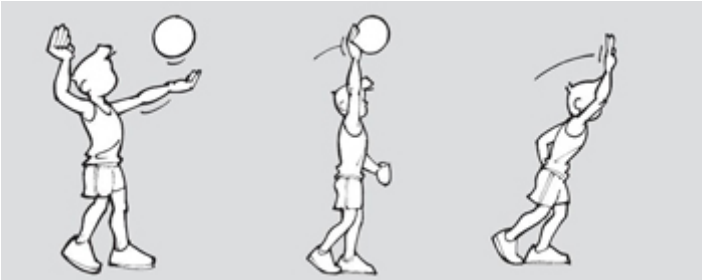
Cliccare sull'immagine per ingrandirla.

Varianti

- Gli errori di servizio vanno ripetuti (si può servire con molta pressione).
- Due errori di servizio consecutivi valgono un punto per la squadra di quattro.
- Il servizio ace vale due punti.

Filmati dei punti chiave

- Servizio dal basso
- Servizio dall'alto



Fonte: Nicole Schnyder-Benoit, capodisciplina G+S Pallavolo

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO