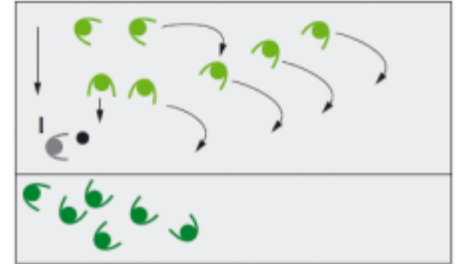


## Rugby: Pacco-linea

**Il confronto diretto non è l'unica possibilità di avanzare di un giocatore. Può anche evitare il contatto e sfruttare gli spazi vuoti. Questo esercizio si basa proprio su questo aspetto. Grazie a passaggi veloci, i giocatori possono segnare dei punti senza toccare gli avversari.**

Avanzare in squadra per superare la linea di vantaggio e segnare la meta. All'inizio, l'insegnante posa la palla al suolo per gli attaccanti e a quel punto i difensori arretrano di cinque metri (raggruppati). Gli attaccanti si disperdono e sfruttano gli spazi liberi per superare la linea di vantaggio (tre punti) poi per segnare (cinque punti). I difensori si organizzano per bloccare rapidamente il portatore della palla e per impedire i passaggi del pallone (passaggi indietro). Inversione di ruoli dopo tre minuti di gioco.



Fonte: Insetto pratico «mobile» 27/2007, Philippe Lüthi



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSP