

Giochi di rinvio con bambini – Basi 4x4 / lo gioco contro di te: Attraverso la porta

Questa forma di gioco fortemente semplificata permette di sviluppare il controllo della palla con la racchetta.

Due giocatori fanno rotolare una palla colpendola con una racchetta. La palla deve rimanere possibilmente a terra e deve attraversare una «porta» (elemento di un cassone svedese, 2 paletti, 2 coni, ecc.) che si trova tra i due giocatori.

Se la palla non attraversa la «porta», l'avversario conquista un punto.



Varianti

- Far rotolare la palla con le mani.
- La palla può essere toccata con la racchetta solo due volte (o tre).
- La palla può essere toccata/colpita con la racchetta solo una volta.
- Ingrandire o rimpicciolire le «porte».
- Dietro i giocatori vi è una «porta» più grande (paletti o coni). Per segnare, la palla deve attraversare la «porta» e entrare nella porta situata dietro i giocatori.
- Non si può entrare in una zona predefinita davanti alla «porta».

Materiale: diverse palle, diverse racchette (sufficientemente solide), oggetti per contrassegnare la «porta» centrale e eventualmente la porta più grande (elementi di un cassone svedese, coni, paletti, ecc.)

Fonte: Alexis Bernhard, Gabriel Schelble



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO