

One wall ball: Un contre deux

Durant ce jeu, le serveur, qui joue seul, est opposé à deux autres participants. Concentration et capacité tactique sont requises de sa part pour tenir l'échange.



Trois joueurs se placent sur le terrain. Le serveur joue contre les deux autres. S'il remporte l'échange, il marque un point et sert à nouveau. S'il perd, il abandonne le service au vainqueur de l'échange. La troisième personne obtient le droit de retourner le service dans ce cas. Tant que le joueur conserve le service, le retourneur reste le même.

Variantes

- Jouer aux points.
- Jouer au temps.
- Les deux partenaires frappent en alternance.

plus facile

- Autoriser deux rebonds pour le joueur seul.

Matériel: Balle de tennis

Source: Thomas Richard, Gabriel Schelble, Office fédéral du sport OFSPO



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO