

# Festival pluridisciplinare – Piccoli giochi: Palla di testa

Lo scopo di questo esercizio è segnare punti acchiappando la palla lanciata di testa da un compagno. Ogni palla presa comporta un punto. Per il resto, il gioco funziona come un normale rubapalla.

I giocatori giocano con la mano e con la testa. Per segnare un punto bisogna recuperare il pallone dopo un colpo di testa del compagno; quando gli avversari si impossessano della palla fanno la stessa cosa per segnare punti.



## Varianti

### più facile

- Ingrandire la superficie di gioco.
- Confinare la squadra avversaria al ruolo di difesa (non cercano di intercettare la palla).
- Prevedere un giocatore jolly per la squadra in possesso di palla.

### più difficile

- Ridurre la superficie di gioco.
- Non rinviare di testa al giocatore che ha fatto un passaggio.

**Materiale:** palline da tennis

Fonte: Gautschi, R., (2000). Insetto pratico «mobile» 4/00: Giochi per le quattro stagioni. Macolin: UFSPÖ.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPÖ