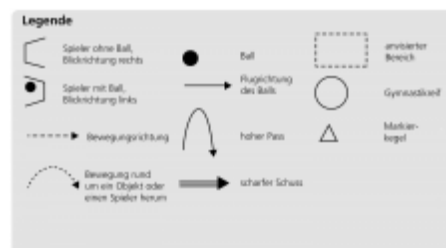


Ab an den Strand!: Futnet

Futnet ist eine kontaktlose Sportart für alle Altersgruppen, die Geschicklichkeit und Koordination erfordert. Sie fällt durch ihren spielerischen Aspekt auf. Gespielt wird ohne jeden Arm- oder Handeinsatz im Einzel, Doppel oder Tripel auf einem Feld, das in der Mitte von einem Netz geteilt wird.

Zwei Teams aus einem bis drei Mitgliedern spielen sich den Ball über ein Netz zu und versuchen, ihn auf dem gegnerischen Spielfeld so aufzuschlagen zu lassen, dass der Gegner ihn nicht zurückspielen kann. Man erreicht dieses Ziel, indem man in einer freien Zone angreift und den Ball mit mehr oder weniger Kraft und Drall spielt. Der Ball darf vom Boden aufspringen, aber nie zweimal nacheinander. Der Spieler darf den Ball auch nie zweimal in Folge berühren (ausser im Einzel). Jeder Fehler ergibt einen Punkt für die gegnerische Mannschaft, die dann zum Aufschlag kommt.



Symbole für die nachfolgenden Spielformen.

Wichtige Aspekte

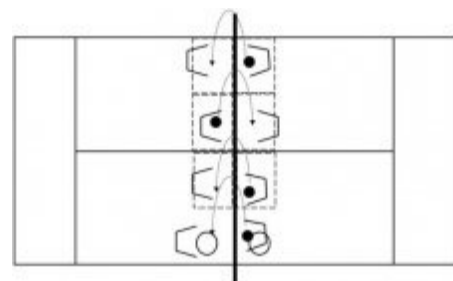
- [Praktische Erwägungen](#)
- [Spielregeln](#)
- [Technik](#) (mit [Videos](#) und [Reihenbildern](#))
- [Taktik](#)

Spielformen

Ans Netz!

Zu zweit. Die Spieler stehen drei Meter voneinander entfernt und spielen sich über das Netz «direkt» Pässe zu, so dass der Ball keinen Bodenkontakt hat.

Bemerkung: Im Voraus eine schmale Zone direkt am Netz festlegen, in der der Ball nach jedem Pass aufspringen muss.



einfacher

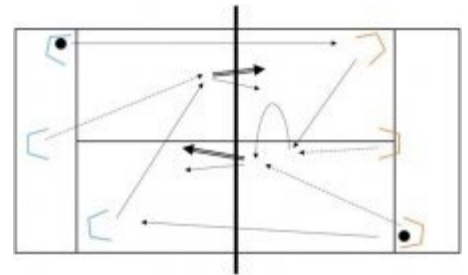
- Vor jedem Pass darf der Spieler seinen Ball mit irgendeinem Körperteil kontrollieren, auch mit den Händen.

schwieriger

- Der Spieler muss mit dem Ball die Fläche innerhalb eines Rings treffen, der sich auf dem Feld des Partners befindet (= 1 Punkt). Bei dieser Variante darf der Spieler den Ball einmal kontrollieren, bevor er den Pass abgibt

Einer ist genug, zwei sind zu viel!

Double- oder Tripel-Matches. Die beiden Teams schlagen gleichzeitig auf. Sobald ein Team mit einem der beiden Bälle einen Fehler macht, hört das Spiel auf, und das andere Team bekommt einen Punkt.

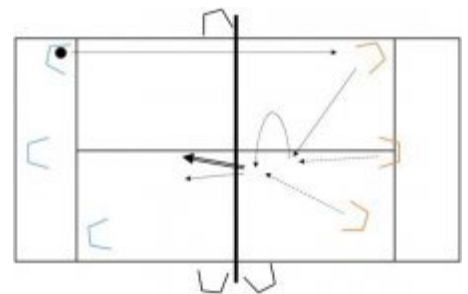


Regeln

- Maximal drei nicht aufeinanderfolgende Bodenkontakte sind erlaubt, bevor der Ball wieder zum Gegner gelangt.
- Pro Team sind maximal drei nicht aufeinanderfolgende Ballberührungen erlaubt.
- Aufschlag zwischen der Aufschlag- und der Grundlinie.
- Nach dem Aufschlag muss der Ball einmal im gegnerischen Feld aufschlagen, bevor er vom andern Team gespielt werden darf.
- Der Ball darf nicht direkt ins gegnerische Feld zurückgespielt werden (mindestens zwei Ballberührungen pro Team).

Privatrevier

Doppel oder Tripel auf sieben Punkte auf einem Spielfeld. Das Verliererteam überlässt sein Feld dem Ersatzteam oder wechselt einen oder zwei Spieler mit den zur Verfügung stehenden Ersatzspielern aus. Die ruhenden Spieler amten als Schiedsrichter.



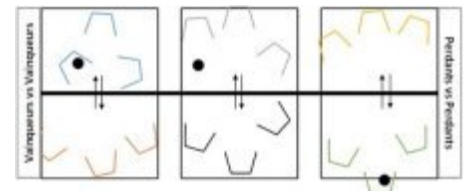
Regeln

- Maximal drei nicht aufeinanderfolgende Bodenkontakte sind erlaubt, bevor der Ball wieder zum Gegner gelangt.
- Pro Team sind maximal drei nicht aufeinanderfolgende Ballberührungen erlaubt.
- Aufschlag zwischen der Aufschlag- und der Grundlinie.
- Nach dem Aufschlag muss der Ball einmal im gegnerischen Feld aufschlagen, bevor er vom andern Team gespielt werden darf.
- Der Ball darf nicht direkt ins gegnerische Feld zurückgespielt werden (mindestens zwei Ballberührungen pro Team).

Turnierform

Rochade

Während dieses Turniers sollen die Teams nach jedem Spiel neu zusammengestellt werden. Doppel- oder Tripelspiel in Turnierform. Jedes Spiel findet gleichzeitig statt und dauert fünf Minuten.



Nach einem Match kommen die Spieler zum freien Partnertausch für den nächsten Match zusammen (nie zweimal dieselben Partner). Alle Spieler zählen die Punkte zusammen, die sie gewonnen haben:

- Gewonnener Match = zwei Punkte
- Unentschieden = ein Punkt
- Verlorener Match = null Punkte

Nach einer bestimmten Anzahl Matches wird die Schlussrangliste erstellt.

einfacher

- Anzahl der zulässigen Bodenkontakte erhöhen.
- Eine Ballberührung mit den Händen zulassen (zählt wie eine normale Ballberührung).

schwieriger

- Anzahl zulässige Bodenkontakte pro Team verringern.

Regeln

- Maximal drei nicht aufeinanderfolgende Bodenkontakte sind erlaubt, bevor der Ball wieder zum Gegner gelangt.
- Pro Team sind maximal drei nicht aufeinanderfolgende Ballberührungen erlaubt.
- Aufschlag zwischen der Aufschlag- und der Grundlinie.
- Nach dem Aufschlag muss der Ball einmal im gegnerischen Feld aufschlagen, bevor er vom andern Team gespielt werden darf.
- Der Ball darf nicht direkt ins gegnerische Feld zurückgespielt werden (mindestens zwei Ballberührungen pro Team).

Weitere Turnierformen

- [Uhr](#)
- [King of the court](#)
- [Liga](#)
- [Würfelnwurf](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO