

Sport e handicap – Caso fortuito: Fortuna con i dadi

Il dado decide quanti punti vale un canestro o un gol. In questo modo, il caso può equilibrare le differenze ma anche accentuarle.

Per ogni tiro in porta, canestro, ecc. riuscito la squadra che ha appena tirato lancia il dado. Il dado decide quanti punti vale il gol o il canestro.



Variante

- Il dado si deve fermare all'interno di un cerchio disposto per terra affinché il numero valga. È la squadra avversaria a lanciare il dado.

Osservazioni:

- nei giochi di squadra, le differenze possono anche essere equilibrate scambiando i bombardieri di successo tra le squadre (gioco in superiorità numerica).
- Assegnare numeri ai singoli giocatori. Sarà il dado a decidere chi cambia squadra.

Materiale: dadi

Fonte: Stefan Häusermann



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO