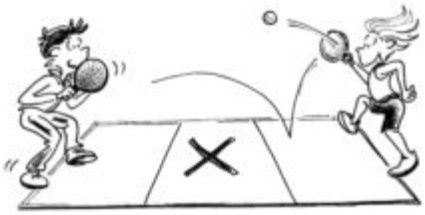
Jeux de renvoi avec enfants – Jeux d'introduction: Street Racket

Le Street Racket est un jeu de renvoi qui peut se dérouler presque partout et avec différentes raquettes et balles.



Une des particularités de ce jeu est la possibilité de modifier les règles et le terrain selon le lieu où il est pratiqué et les besoins des joueurs. Pour débuter, il est toutefois recommandé d'organiser le jeu de la manière suivante:

Le terrain de Street Racket se compose de trois carrés juxtaposés de 2 × 2 mètres. Celui du milieu fait office de filet car on ne peut pas y jouer. Les joueurs s'échangent la balle qui doit obligatoirement rebondir une fois dans le terrain adverse (volée interdite). Le service est effectué par le bas et la trajectoire de la balle ne doit pas – comme pour tous les autres coups – être dirigée vers le bas («downplay»). La ligne fait partie du terrain. Les joueurs peuvent se déplacement librement.

Variantes

- Modifier les dimensions du terrain (deux fois plus large par exemple).
- Jouer en double (deux contre deux) sur un terrain élargi.
- Utiliser différentes balles et raquettes.

plus facile

- Rouler la balle (point d'impact dans son propre camp).
- Délimiter deux lignes entre lesquelles on ne peut pas jouer (à la place d'un carré).

plus difficile

- Jouer sur un très petit terrain (précision).
- Jouer sur un très grand terrain (déplacements).
- Définir des zones interdites dans les carrés où la balle ne peut pas rebondir.
- Définir des zones «bonus» dans les carrés qui donnent des points supplémentaires.
- Autoriser le «downplay» (la trajectoire de la balle quittant la raquette peut aussi être dirigée vers le bas).

Matériel: Matériel de Street Racket, autres raquettes (ou objets avec une surface plate, la main aussi) et balles (de tennis pour enfants, soft ou de tennis de table)

Source: Marcel Straub, co-fondateur de Street Racket©

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO