

Rugby s'cool – Kampfspiele: Festung

Nebst den Grund-Fairplay-Gedanken entwickeln die SuS in dieser Übung Strategien, um den Ball im Kollektiv zu verteidigen und wenden Taktiken an, um ihn bei Verlust möglichst rasch zurückzuerobern.

Die Spieler A verteidigen die Festung mit den Kronjuwelen (Ball). Auf ein Signal hin versuchen die Spieler B, die Kronjuwelen zu erobern und sie so schnell wie möglich vom Feld zu schaffen.

Die Verteidiger dürfen den Ball mit ihrem Körper decken, ihn aber nicht aufnehmen. Verlässt ein Verteidiger die Festung, scheidet er aus.



Variation

- Mit mehreren Kronjuwelen spielen.

Tip: Vor Spielbeginn einen Moment Zeit zum Besprechen geben (Organisation).

Ziele

- Seinen Gegner akzeptieren und respektieren.
- Den Ball im Kollektiv verteidigen.
- Sich organisieren, um so rasch wie möglich in Ballbesitz zu kommen.

Règles

- Recht auf Vorlaufen mit dem Ball in der Hand ohne jegliche technische Einschränkung (Dribble, Anzahl Schritte usw.)
- Recht, dem Gegner die Stirn zu bieten und im Rahmen der Regeln in körperlichen Kontakt zu gehen.
- Pflicht, sich und anderen keine Schmerzen zuzufügen und sich keine Schmerzen zufügen zu lassen.

Organisation

- Spielfeld: 10 × 10 Meter (Festung).
- Spielbänder für die Teams.

Quelle: Philippe Lüthi, Fachleiter J+S Rugby, Sportlehrer; Mario Bucciarelli, Experte J+S Rugby, NLA-Trainer



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO