Trickreiche Spiele – Sport Stacking: Fuchsjagd

Während dieser Übung trainieren die Schüler ihre Geschicklichkeit und Schnelligkeit in der Komposition eines Turmes mit sechs Elementen.

Eine Gruppe à sechs Schüler steht im Kreis. Jeder Schüler hat einen Sechserstapel Becher vor sich. Ein Schüler (Fuchs) läuft um den Kreis herum, tippt einer beliebigen Person auf die Schulter und rennt eine Runde um die Gruppe. Die angetippte Person bückt sich und stapelt einen Sechserturm auf und wieder ab. Wer ist schneller: Läufer oder Stapler? Der Verlierer ist im nächsten Durchgang der Fuchs.

Quelle: «mobilepraxis» 21/2006

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO