

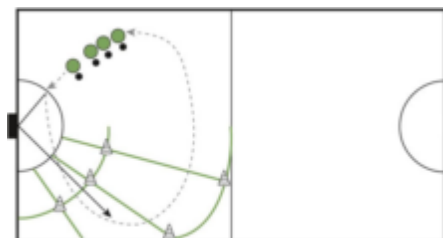
Tchoukball – Angriff – Werfen: Kombinationen

Hier müssen die Spieler zwei Aspekte kombinieren, die sie sich in Übungen «Wurfwinkel» und «Wurftiefen» angeeignet haben.

Auf einem halben Spielfeld auf einem Flügel eine Kolonne von Spielern bilden. Material (Matten, Reifen usw.) in den drei Verteidigungszonen auslegen, die die Spieler mit dem Ball treffen müssen, nachdem sie ihn auf das Netz gespielt haben. Er fängt den Ball wieder und reiht sich wieder zuhinterst in der Kolonne ein..

Bemerkungen

- Die Grösse der Zielscheiben dem Niveau der Spieler anpassen.
- Auch Würfe vom anderen Flügel üben.



Legende			
●	Angreifer	----->	Bewegung
●●	Angreifer mit Ball	→	Pass
■	Verteidiger	↘	Wurf
○	Spieler	△	Kegel
●○	Spieler mit Ball	⊥	Maßstab
AD	Rechter Flügel	○	Reifen
AG	Linker Flügel	—+—+—+—	Langbank
CC	Mittelspieler	■	Schwedenkasten
C	Zentraler Netzspieler	□	Matte

Klicken zum Vergrößern.

Variationen

- Einen Verteidiger, die Lehrperson oder den vorhergehenden Ballwerfer zur Zielscheibe machen.
- In den Reifen befinden sich Verteidiger; sie sollten den Ball weder berühren noch fangen können

Material: Ein Frame, ein Ball pro Spieler, verschiedene Objekte (Matten, Reifen usw.)

Quelle: Muriel Sommer Vorpe, J+S-Fachleiterin Tchoukball



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO