

Raquettes à neige: Ours blanc

Au cours de ce jeu de poursuite, les enfants améliorent l'endurance, la vitesse, la réaction et l'orientation.

Qui est capable d'atteindre la ligne opposée sans se faire attraper par l'ours blanc? Celui-ci se trouve d'un côté du terrain, les autres joueurs de l'autre. L'ours blanc avance dans le terrain et essaie de toucher ses proies.

Les personnes touchées deviennent des ours blancs au prochain tour. Le jeu prend fin lorsque toutes les proies ont été attrapées par les ours.



Source: Languetin, E., Thierstein, M., Kienle, G. (2007). Cahier pratique «mobile» 35: Raquettes à neige. Macolin: Office fédéral du sport OFSPO



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO