

Giochi di rinvio con bambini – Giochi introduttivi: Circuito di Street Racket

Questo circuito permette di sperimentare le sensazioni positive di giocare in gruppo nel quadro dello Street Racket. In questo modo cresce la motivazione. Le dimensioni del campo e la grandezza del gruppo possono essere adattate a seconda dei bisogni.

Un gruppo cerca di effettuare il maggior numero di tiri di seguito, seguendo le regole semplici dello Street Racket. Dopo un tiro il giocatore cambia campo spostandosi in senso antiorario e continua a giocare.



Regole: il campo di Street Racket è composto di sei quadrati adiacenti (di circa 2 x 2 m); nel quadrato centrale (che rimpiazza la rete) non è permesso giocare. La palla viene passata da un quadrato all'altro e deve rimbalzare una volta nel quadrato dell'avversario (volée vietata).

Il servizio viene effettuato dal basso e la traiettoria della palla non deve, come per tutti gli altri colpi, essere diretta verso il basso (downplay). La linea fa parte del campo. I giocatori possono spostarsi liberamente.

Varianti

- Variare le dimensioni del campo (lunghezza, larghezza).
- Modificare il numero di giocatori (intensità).
- Modificare gli obiettivi (assieme, contro).
- Utilizzare diverse palle e racchette.

Più facile

- Le palle sono giocate volutamente alte e in modo lento.
- I giocatori più esperti sostengono il gruppo, in modo tale da controllare/neutralizzare di tanto in tanto le palle.

Più difficile

- Campo molto piccolo (precisione).
- Campo molto grande (corsa).
- Una sola racchetta per campo, che viene passata da un giocatore all'altro (cooperazione, strategia).

Materiale: materiale di Street Racket, altre racchette (o altri oggetti piatti, rispettivamente il palmo delle mani) e palle (ad esempio palline da tennis soffici o palline da tennis tavolo)

Fonte: Marcel Straub, co-fondatore di Street Racket©



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO