

Objets du quotidien – Capsules de bouteille: Diamant magique

Les enfants doivent non seulement se maintenir en équilibre durant cet exercice, mais ils ont en plus pour tâche de réagir vite et de s'orienter au mieux dans l'espace.

Selon le nombre d'élèves, désigner trois à quatre chasseurs marqués par un sautoir. Parmi les autres joueurs, quatre ou cinq reçoivent une capsule magique en cachette de la part des chasseurs.

Lorsqu'un enfant est touché par un chasseur, il se met en équilibre sur une jambe et croise les bras. Un magicien peut le délivrer en le touchant avec le diamant magique (capsule).

Si un magicien est attrapé par un chasseur, il doit abandonner ses pouvoirs (il rend la capsule au meneur de jeu) et devient un joueur comme les autres. Si les chasseurs réussissent, après un temps donné, à neutraliser tous les magiciens, ils ont remporté la partie.

Indication: Afin que personne ne sache qui sont les magiciens, tous les enfants ferment les yeux et tendent les mains lors de la distribution des diamants.



Matériel: capsules de bouteille

Source: Franziska Wenk, étudiante à la HEP St-Gall



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO