

# Imparare a nuotare – Giochi in acqua: Colpito e affondato

Un gioco basato sul principio del cacciatore e della preda. I bambini devono muoversi il più rapidamente possibile e cercano di sfuggire dalle grinfie del cacciatore.

Tra 2 e 4 allievi hanno una palla ciascuno. Cercano di colpire un compagno con la palla (toccare) nel più breve periodo di tempo possibile. Chi è toccato deve prendere la palla e diventa a sua volta cacciatore finché tocca un altro compagno.



**Materiale:** palla

## Altri giochi nell'acqua

- [Con palloni](#) (Manuale di nuoto, fascicolo 1, Principi di base, capitolo: Nuotare e giocare con i palloni, pag. 18-19)
  - [Staffette](#) (Manuale di nuoto, fascicolo 1, Principi di base, capitolo: Altre forme ludiche, pag. 22)
  - [Giochi di inseguimento](#) (mobilesport.ch > Sport > Sport per i bambini > Giocare)
  - [Giochi di corsa](#) (mobilesport.ch > Sport)
- [Esercizi: preparazione ai test di Swiss Swimming e swimsports.ch](#) (pdf)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO